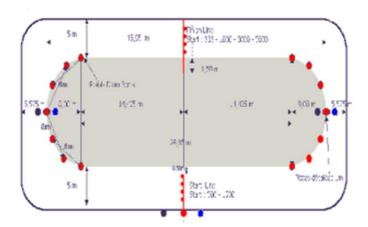
Le Short-Track ou

Patinage de vitesse Courte Piste

Préambule

Le short-track est un sport récent, il est né il y a une quarantaine d'années.



Il se pratique sur une piste de 111.12 mètres avec des patins spéciaux.

Dimensions patinoires

56-26

58-28 (Belfort)

60-30

Naissance du Short-Track

Ainsi en 1975, le short-track est né.

Depuis son apparition, l'évolution a été rapide avec :

- Années 75 première compétition
 - 1976 Mondial I.S.U à Compaing Ubana (U.S.A)
- 1980 premier championnats du monde
 - 1988 démonstration au J.O de Calgary
- 1992 le Short-Track devient une discipline Olympique aux jeux d'Albertville.

A l'heure actuelle le Short-Track poursuit son développement :

- Discipline Olympique
- Championnats du Monde (Senior et junior)
- Coupe du Monde
- Championnats d'Europe
- Jeux Olympiques Universitaires

Il est pratiqué dans de nombreux pays et en particulier :

- Australie Pays Bas
 U.S.A France
 Canada Belgique
 Corée Russie
 Chine Italie
- Japon ... Pays Scandinaves...

Les compétitions sont spectaculaires. Les vitesses atteintes sont très proches des 55 km/h.

Le record de France sur 500 m est de 44 km/h et du monde à plus de 45 km/h

Pourquoi le Short-Track?



On pratique le short-track pour découvrir de nouvelles sensations de liberté que ne propose aucun autre sport de glace.

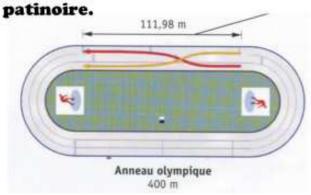
> C'est aussi pratiquer un sport tant masculin que féminin, qui conjugue à la fois puissance, souplesse et maîtrise de soi.





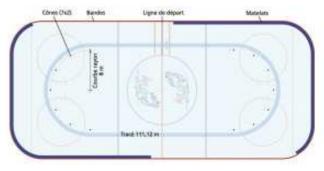
Le mouvement qui semble si fluide et facile demande au patineur une attention constante au cours des courses, même si certaines comme le 500 mètres n'excédent pas une

Il est le résultat du mariage entre le patinage de vitesse sur grande piste (anneau de 400 m) et d'une









Le but de ce sport est de patiner le plus rapidement possible afin de remporter des courses.

Equipement - Les Patins

Les patins sont constitués de :

La chaussure également appelée chausson, elle peut être moulée ou semi moulée à la forme du pied. Elle sont fabriquées dans des matériaux légers et résistants tels que la fibre de verre, carbone ou kevlar.





La lame est faite d'acier trempé. Elle est de longueur variable suivant les patineurs, généralement plus de 40 centimètres.

Elle est meulée en forme de U et est cintrée vers la gauche pour permettre au patineur d'avoir une meilleure adhérence dans les virages.

Compte tenu des vitesses importantes atteintes par les patineurs, des matelas sont placés autour de la piste de glace, protégeant ainsi des chutes toujours possibles.

Pour les patineurs les protections suivantes sont utilisées:



L'affûtage des lames ne se fait pas mécaniquement comme au hockey mais manuellement. En effet les lames sont plus fragiles.

L'affûtage est réalisé à l'aide d'une pierre lubrifiée qui est « promenée » dans différents sens afin de créer des bavures qui sont rabattues sur le bord des lames afin d'avoir une bonne prise sur la glace.



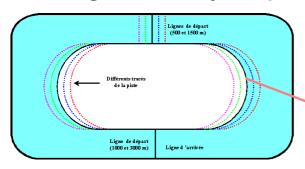
Le montage des lames sur la chaussure se fait de manière décentrée vers la gauche afin d'augmenter la possibilité de prise d'angle du patineur dans les virages.

Vue de dessous - Cintrage



La piste est tracée sur une patinoire dont les dimensions sont au minimum de :

- Longueur 56 m (60 m pour une piste olympique 58 à Belfort)
- Largueur 26 m (30 m pour une piste olympique 28 à Belfort).

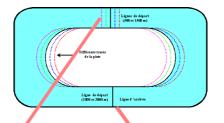


Courbe

Sur cette glace, une piste de forme ovale d'une circonférence de 111.12 m est tracée. La largueur de la ligne droite est au minimum de 5 mètres.

Afin de préserver de bonnes conditions de glace entre les différentes réfections, quatre autres pistes sont tracées de part et d'autre de la piste principale. Décalage d'un mètre et de deux mètres autour de la piste de base (modification de la ligne de départ).

Par contre, la ligne d'arrivée est toujours au même endroit.





Les lignes de départ sont tracées depuis la balustrade et ont une longueur égales à celle de la largeur réelle de la ligne droite.

Les lignes de pré-départ sont tracées en pointillés sur la glace 1 mètre avant les lignes de départ correspondantes.

Même chose pour la ligne d'arrivée, mais elle est plus longue de 1.5 m par rapport à la largueur de la ligne droite.

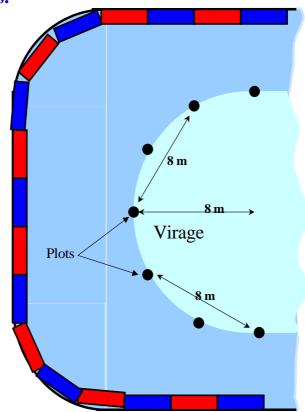


Afin de déterminer les positions de départ, 5 points de 2 cm de diamètre seront tracés tous les 1.3 m. Le premier d'entre eux est situé à 50 cm du tracé intérieur de la piste.

Des matelas sont disposés sur tout le contour de la piste pour amortir les chutes éventuelles des patineurs. Les matelas sont posés sur la piste et ils doivent être fixés entre eux et attachés à la balustrade.



Les virages sont repérés par 7 plots posés sur la glace, ils doivent être symétriques (demi cercle).



Les protections doivent être recouvertes d'une housse de protection et résistante aux coups de lames.

Les compétitions

Au niveau National

```
Championnats de France Elite
Championnats de France Junior (par catégories)
Trophée National
Challenges
Tests ligues
Tests Clubs
Tests – Glaçons – Lames
```

Selon le type de compétition, des temps minimas doivent être réalisés pour participer (Sur 500 m ou 333 m).

Suivant le nombre de participants, les éliminations s'effectuent lors des huitièmes, quarts et demies finales. Pour les trois premières distances, les deux premiers de chaque course éliminatoire sont qualifiés pour le tour suivant.

Pour compléter les séries éliminatoires, certains patineurs peuvent être repêchés par temps.

Les Distances

```
Individuel (suivant le niveau et l'âge)

222 m 2 tours

333 m 3 tours

500 m 4,5 tours

777 m 7 tours

1000 m 9 tours

1500 m 13,5 tours

3000 m 27 tours

Relais (suivant le niveau, l'âge et le sexe)

2000 m 18 tours Jeunes (3 patineurs)

3000 m 27 tours Filles (4)

5000 m 45 tours Hommes (4)
```

DEROULEMENT D'UNE COURSE

PreRace Heatbox PreRace Heatbox PostRace Heatbox SKATERS FOR RACE 1

PreRace Heatbox PreRace Heatbox



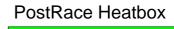
PostRace Heatbox



SKATERS FOR RACE 2



PreRace Heatbox

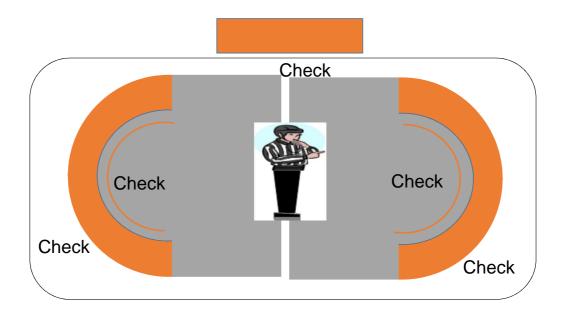












PreRace Heatbox

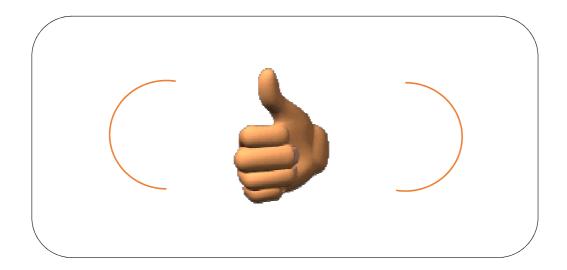
PreRace Heatbox









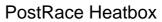


PreRace Heatbox

PreRace Heatbox

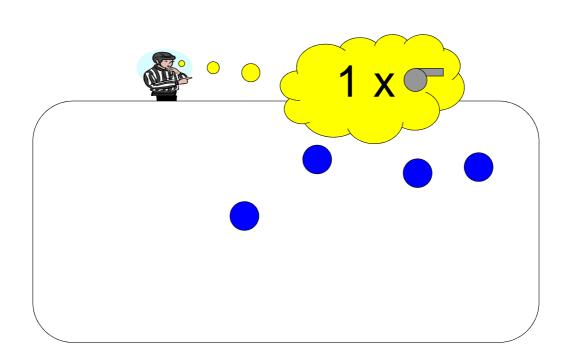












PreRace Heatbox

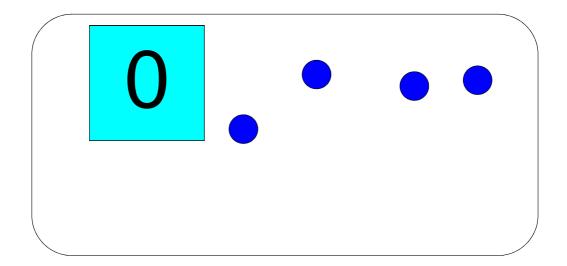


PostRace Heatbox







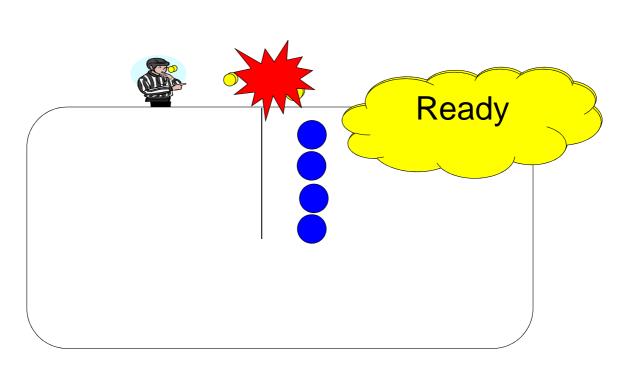


PreRace Heatbox





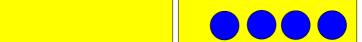




PreRace Heatbox

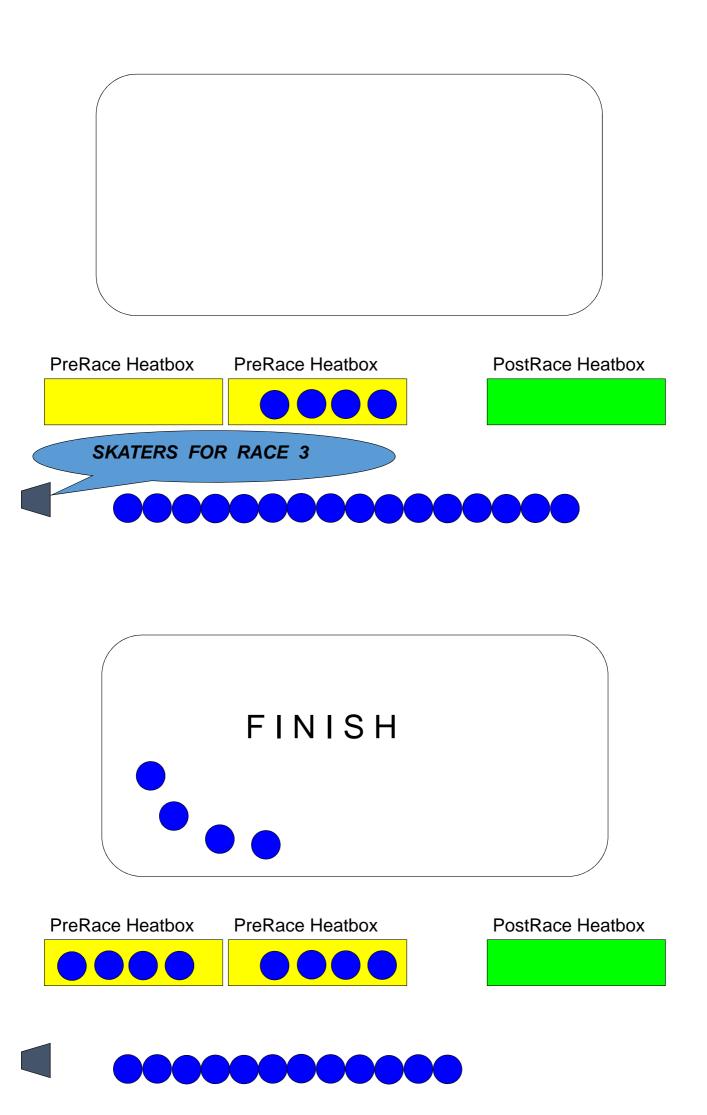
PreRace Heatbox

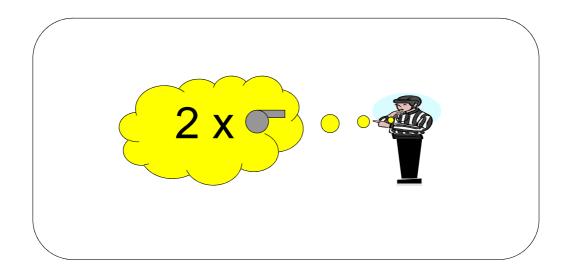




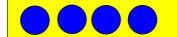








PreRace Heatbox

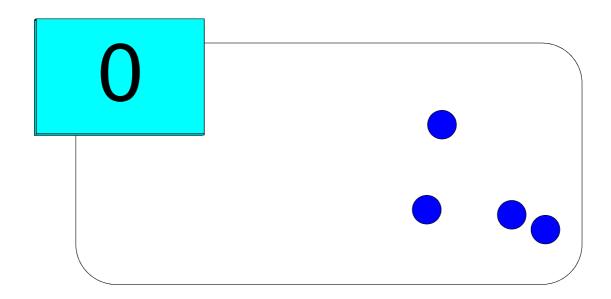




PostRace Heatbox







PreRace Heatbox

PreRace Heatbox





PostRace Heatbox







Déroulement d'une rencontre Service de secours



Les Officiels

- > Directeur de course
 - > Assistant directeur de course
- > Referee Juges
- > Assistant Referees (et Vidéo)
- > Starter
- > Compétiteur Steward
 - ➤ Navette
- > Heat Box Steward
- > Juge de Photo Finish et juges d'arrivée

- > Chronométreurs
- >Tours/tours
- ► Compte tour
- > Secretariat de course
- ➤ Speaker (Micro)
- >Track Steward
- > Docteur et Premiers Secours
- >Sécurité

Directeur de course

- Il est <u>responsable</u>:
 - Du programme en consultation avec les juges CS* et le CT**
 - En relation avec le juge principal, de l'application de toutes les règles pendant la compétition.
 - De la logistique avant pendant et après la compétition.
 - Repas déplacement matériel Secours ...
 - Des diverses relations (mairie, patinoire...).

* CS: Competiteur Steward (coordinateur de courses)

** CT : Comité Technique

Assistants directeur de course

- Gére la logistique sur la compétition
 - Approvisionnement en eau
 - Surveillance des PC
 - Petits dépannages
 - **....**

Juges (sur glace) Referee

Vérifier le programme et le respecter

Vérifier que les conditions de la patinoire permettent la tenue de la compétition

Pendant les courses, un juge arbitre assisté de deux ou quatre juges de virage vérifient qu'aucune irrégularité n'ait lieu :

Retenir

Pousser

Couper la piste

Changer brusquement de trajectoire...

Si une infraction est constatée, elle est généralement sanctionnée par une pénalité.

Avancer un patineur qui était dans une position de qualification pour le tour suivant s'il estime que le patineur a été empêché de se qualifier.

Exclure de la compétition le cas échéant : patineurs, entraîneurs, chefs d'équipe et d'autres responsables d'équipe; ou tout officiel

Suspendre la compétition pour son bon déroulement.

Assistant Juges (sur glace) Referee

Le 1^{er} 'assistant pourra se substituer au Referee en cas de maladie ou de blessure;

Il y a entre 2 et 4 assistants Referee :

si 2 : sur la glace avec le Referee

si 4 : 2 sur la glace + 2 hors glace (1 à la vidéo si disponible)

L'Assistant doit consigner ses observations et les présenter immédiatement après chaque course au Referee.

L'Assistant Vidéo doit être situé hors de la glace à côté du technicien de Replay vidéo.

Compétiteur Steward

Toutes les courses sont gérées par le compétiteur Stewart (coordinateur de courses), il détermine les séries, les temps de pause, les réfections de glace ainsi que le déroulement complet de la compétition.

Le CS est responsable de la coordination de l'ensemble des questions administratives et de l'organisation de la compétition (timing)

Il doit vérifier l'éligibilité des officiels et des patineurs;

Sur la base des résultats des courses le CS doit, en suivant le programme, déterminer quels patineurs prennent part au prochain tour qualificatif;

Le CS doit constituer les courses pour chaque tour qualificatif et tirer l'ordre des courses;

Le CS doit informer les patineurs de leur qualification Le CS établi le classement final

Navette

Rôle très important, distribution des feuilles de courses aux officiels et aux clubs. Récupération des feuilles de résultats pour les CS.

Le Starter

Les patineurs obéissent aux ordres du starter, le départ est donné à l'aide d'un pistolet.

Le starter donne le départ des courses seulement si l'ensemble est prêt pour les patineurs.

Le starter doit décider de toutes les contestations relatives au départ. Il doit donner ses commandes en anglais

Il est responsable jusqu'au point d' »apex » (plot central) pour rappeler la course (chute occasionnée ou chutes collectives)

Le starter est assisté d'un starter adjoint.

Dans la course de relais, le starter ayant été averti par le compteur de tours, tirera au pistolet signifiant les 3 derniers tours;

Le starter peut désigner le starter adjoint pour rappeler les patineurs en cas de faux départ.

Les Chronométreurs

Le chronométreur est responsable de l'enregistrement des temps en complément de la photofinish

Les temps au chronomètre sont enregistrés en centièmes de seconde;

Le chronométreur en chef doit lire chaque chrono, enregistrer les résultats, et déclarer le temps officiel.

Chrono tours / tours

Le tour à tour enregistre le temps du premier à chaque tour. Il garantie ainsi que tous les tours ont bien été effectués (sans tour à tour un record ne peut pas être homologué)

Les juges d'arrivées

Ce sont eux qui vérifient l'ordre d'arrivée des patineurs, ce qui permet par la suite de définir les classements ainsi que les compétiteurs sélectionnés pour la course suivante. Pour aider les juges d'arrivée, une photo finish est réalisée, elle permet de lever les litiges.

Le Compte tours

Le compte tour indique le nombre de tours restant à effectuer.



3

Une cloche retentit lorsqu'il ne reste plus qu'un tour.

Lors des relais, le starter avertit par un coup de pistolet qu'il ne reste plus que trois tours a effectuer par l'équipe de tête.



Le Heat Box

Les personnes qui se trouvent dans le Heat box vérifient l'équipement des compétiteurs ainsi que la présence de ceux ci avant chaque épreuve : vérification que les patineurs correspondent bien à la série suivantes.

Ils font entrer et sortir les patineurs de la glace avant et après les courses.

Juges d'arrivée – Photo Finish

Le juge Photo Finish doit lire la photo-finish. Il rend compte de l'ordre d'arrivée et les temps de chaque concurrent au CS. Ces résultats sont les officiels.

Afin de suppléer la défaillance de la photo finish, le juge d'arrivée a pour fonction de déterminer l'ordre d'arrivée de TOUS les participants. 2 à 3 juges d'arrivées

Secretariat

Rassemble les informations provenant des juges d'arrivée, chrono, tour à tour et du juge arbitre pour transmission des données au CS

Le Speaker

Pendant toute la durée de la compétition, un speaker présente les différents événements ainsi que les résultats des courses.

Le speaker gardera les spectateurs pleinement informé tout au long de la compétition et durant les courses

Le speaker annoncera les participants des 2 prochaines courses et répètera lors de l'entrée de la course.

Sur demande du Referee, il annoncera les sanctions précisant où et comment le/la patineur(se) concerné(e) a fait l'infraction et s'il y a un avancement. Le speaker doit également veiller à ce que tous les officiels, entraîneurs et patineurs soient tenus informés par ses annonces de tout ce qui concerne la compétition.

Toutes les annonces sont en anglais sur les compétitions internationales. Le cas échéant les mêmes annonces peuvent être faites dans une seconde langue.

Les Ramasseurs de Plots

Par virage, il y a deux ramasseurs de plots.

Ils sont là pour remettre en place les plots en cas de déplacement par un patineur.

Ils changent également l'emplacement des plots lorsqu'un changement de tracé est demandé.

Pour toujours avoir, une bonne glace, ils remettent de l'eau sur la piste afin de faire une réfection de glace partielle.

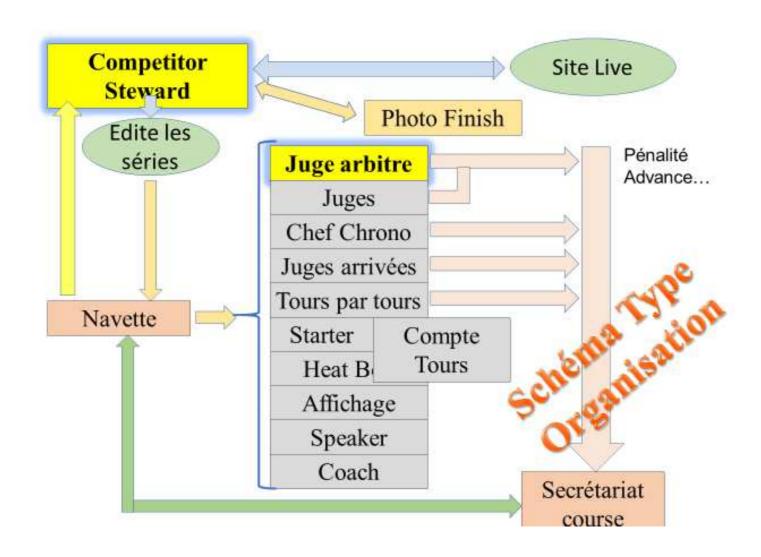
Ils doivent effectuer si nécessaire les réparations de glace

Service secours

Médecin - Service de secours La compétition ne peut pas se tenir si pas de présence de l'équipe de secours.

Securité

Dans le cadre de Vigipirate Surveiller les entrées de la patinoire Personnel de la patinoire et présent si besoin.



Les Clubs

